

ANALISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS II EJERCICIO CONCURSO INTERINO 4/12/2019

1. RAMIFICACIÓN Y PODA. Problema a desarrollar:

Puzzle-15. Objetivo del juego: dado un tablero (4x4) desordenado con números del 1 al 15, realizar los movimientos correspondientes, con la ayuda de un espacio vacío, con el propósito de conseguir ordenar el tablero de forma ascendente, de izquierda a derecha y de arriba a abajo.